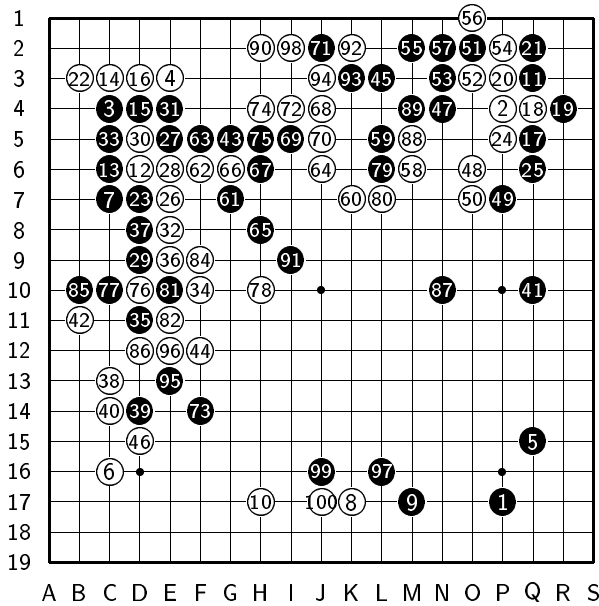


2000年 第16回 ING Cup, 2000年 11月 5日, 場所: 貴陽棋院 (貴陽, 中国)

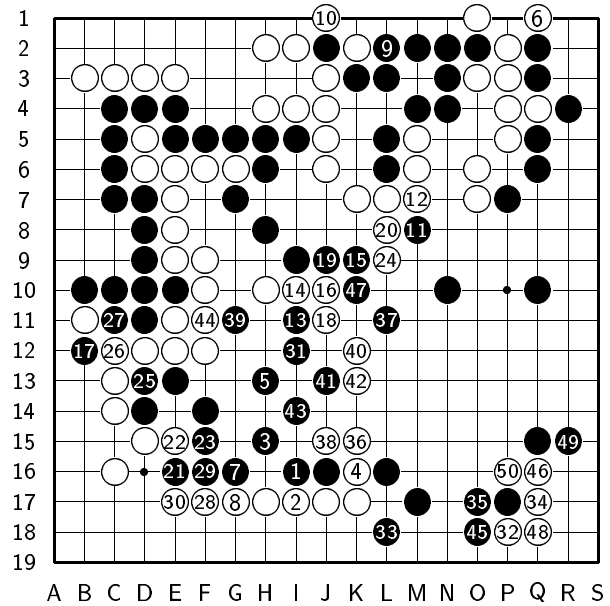
黒: Go Intellect(10目半勝ち)

白: Katsunari

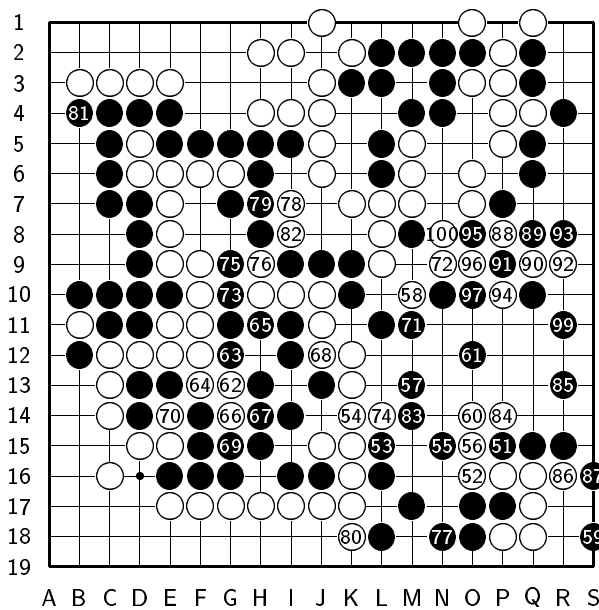
1 ~ 100



101 ~ 150



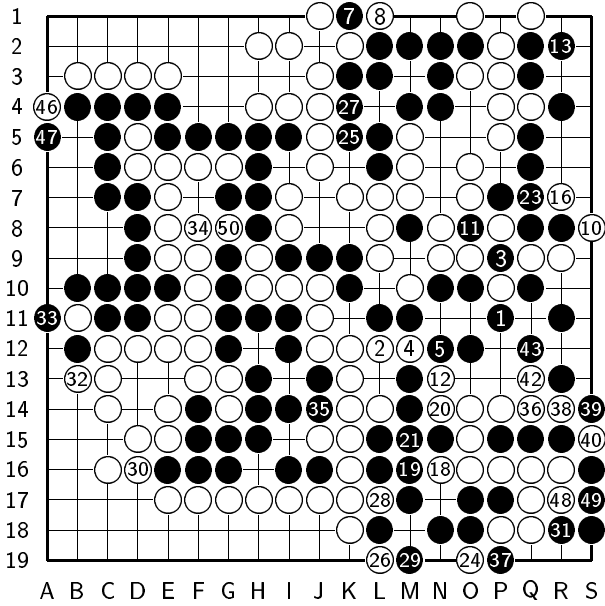
151 ~ 200



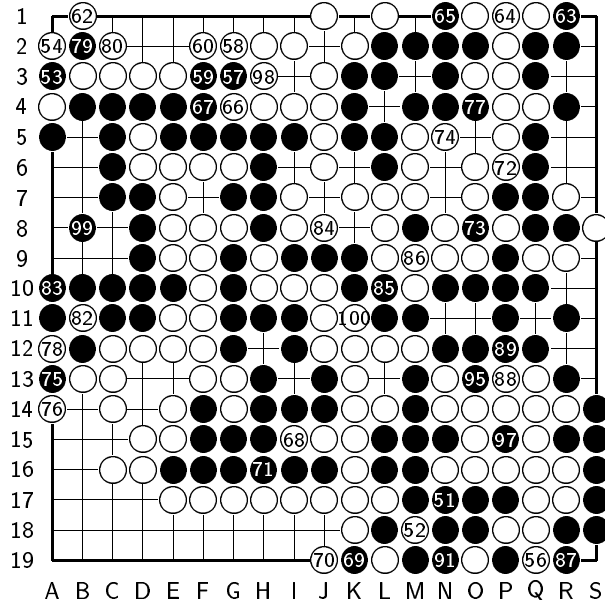
黒 83(D,10), 白 198(P,8)

右上、左上と Go Intellect が定石を打ってくれないので、大局感で劣る勝也是苦しい。しかし、右上の白も中央の白にも厳しく襲いかかって来なかったので、あまり差がない。しかも、白 96 で上辺の黒は劫に勝たないと生きない形になり追いついた。右下隅への白 132 のツケに黒は手を抜いたが、白も確実に生きておかなかったので、後で大事件になる。白 168 に黒が眼を作らなかったが、白も眼を潰しに行かなかったので、勝負は後半へ持ち越される。

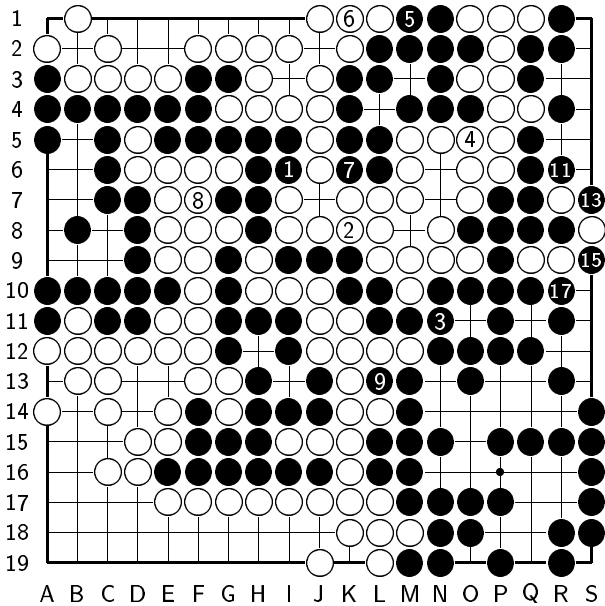
201 ~ 250



251 ~ 300



301 ~ 317



白 206(P,10), 黒 209(P,9), 白 214(P,8), 黒 215(P,10)
 黒 217(O,8), 白 222(P,8), 黒 241(R,15), 白 244(Q,15)
 黒 245(S,15), 黒 255(L,18), 黒 261(A,4), 黒 281(P,8)
 白 290(L,19), 白 292(M,18), 黒 293(P,19), 白 294(L,18)
 白 296(B,12), 白 310(PASS), 白 312(PASS), 白 314(PASS)
 白 316(PASS)

黒は劫材で黒 207 を打ったので、右側の白は切断したが、上辺が生きる手がなくなった。黒 225 に対して、目を取りに行かなかったのは、上の黒を殺すよりも、下の攻め合いの方が価値が大きいと判断したため。上辺を殺しておけば攻め合い負けでも勝っていた。白 296 で劫を取り返さなかったので逆転負け。